**begin()** - iteratorni mapdagi birinchi elementga qaytaradi

**end()** - iteratorni mapdagi oxirgi elementdan keyingi nazariy elementga qaytaradi **size()** - mapdagi elementlar sonini qaytaradi max

**size()** – o’lchami

**empty()** - mapning bo'shligini tekshiradi

**pair\_insert(***kalit,qiymat***)** - mapga yangi element qo'shiladi

**erase(iterator position)** - elementni iterator ko'rsatgan joydan olib tashlaydi **erase(const g)** - mapdan "g" kalit qiymatini olib tashlaydi

**clear()** - mapdagi barcha elementlarni olib tashlaydi